

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ

DOMINUS

CURITIBA

2012

LUIZ AUGUSTO DE PAULA

RODRIGO BUSATO

DOMINUS

Projeto apresentado a disciplina de
Resolução de Problemas em Engenharia I
do Curso de Engenharia de Computação
da Escola Politécnica sob orientação do
Prof. Afonso Ferreira Miguel.

CURITIBA

RESUMO

Projeto para o curso de Engenharia de Computação, no intuito de aprender a projetar e construir um projeto para aprendizado. Projetado uma porta automática com acionamento pelo controle remoto de televisores comuns utilizando o micro controlador Arduino.

ABSTRACT

Project for a class of Computer Engineer, to learn and understand how is to create a project and make one. It is a door who open and close automatic with a remote control, using Arduino.

SUMÁRIO

RESUMO.....	3
ABSTRACT	4
INTRODUÇÃO	6
OBJETIVOS	7
Geral	7
Específicos.....	7
DESCRIÇÃO GERAL.....	8
Projeto.....	8
História do Projeto.....	8
Descrição detalhada	8
MATERIAIS UTILIZADOS	10
PROBLEMAS APRESENTADOS.....	11
MANUAL DO USUÁRIO.....	12
MANUAL DE INSTALAÇÃO.....	13
CÓDIGO FONTE.....	14
CONCLUSÃO.....	19
REFERENCIAS.....	20
ANEXOS	21
Figura 1: Diagrama de funcionamento mecânico;	21
Figura 2: Diagrama de funcionamento do software;	21
Figura 3: Maquete montada;	22
Figura 4: Ponte H desenvolvida;	23
Figura 5: Desenho ponte-h;.....	23
Figura 6: Shield sobre o Arduino;.....	24
Figura 7: Shield Arduino;.....	24
Figura 8 Laser point	25

INTRODUÇÃO

Idosos, cadeirantes ou pessoas com deficiências motoras geralmente tem grandes dificuldades para abrirem ou fecharem as portas de sua residência.

Pensando nisso, surge a ideia de construir um sistema de abertura e fechamento de portas para facilitar o acesso, permitindo economia de tempo e trabalho.

Atualmente existem portas automáticas apenas de correr em trilhos.

OBJETIVOS

Geral

Projetar um sistema para que uma porta abra, feche e trave.

Específicos

Controlar o sentido de rotação do motor utilizado através da ponte H.

Controlar o acionamento da trava eletromagnética para destravar a porta.

Implementar software que comanda o acionamento de todos os componentes.

DESCRIÇÃO GERAL

Projeto

Construir uma porta automática com acionamento por controle remoto de televisão e utilizando o micro controlador Arduino. A porta abre com o acionamento do botão e espera um tempo programável ou se acionado o controle, a porta em estado de espera e fecha com o acionamento novamente do controle.

Quando esta fechando, tem um sensor de movimento, que se for acionado, a porta para imediatamente.

História do Projeto

Ao construir a maquete a madeira utilizada inchava dependendo do clima do da semana fazendo com que sempre houvesse a necessidade de reajustar as dimensões da estrutura que comportava a porta.

No início da implementação do software, o primeiro problema encontrado foi na leitura do sinal do receptor, em que o sinal lido não podia ser comparado. Após muitas pesquisas na internet, encontramos um programa que converte o sinal lido para ser comparado e utilizado no acionamento do sistema.

Ao fazer a integração da parte eletrônica com a mecânica, para movimento do motor, foi verificado que o motor precisaria de 4A para bom funcionamento, logo o recurso utilizando foi a fonte do laboratório ligada em paralelo.

Para o motor girar nos dois sentidos, os CI L293D e L298, não foram suficientes, logo foi necessário construir a ponte H com transistores e reles. Para facilitar na construção da ponte H utilizamos uma placa perfurada própria, onde quatro reles são necessários para a o motor e o último para acionamento da tranca.

Outro problema encontrado foi na utilização de um LED emissor para o sensor de movimento. Como na maquete o sensor não funcionou devidamente, por ficar mais de 30cm do receptor o sinal se tornou insuficiente, então em vez de usar o LED, optamos por utilizar um laser point.

Foram utilizados botões push bottom servem como sensores fim de curso para limitar o movimento da porta.

Descrição detalhada

Semana de 02/04/2012 à 08/04/2012

Busca de tecnologia disponível, criação de diagrama mecânico e fluxograma de funcionamento da porta.

Semana de 09/04/2012 à 15/04/2012

Desenho da maquete; escolha e aquisição dos componentes eletrônicos; compra do Arduino.

Semana de 16/04/2012 à 22/04/2012

Compra dos elementos da maquete e parte da implementação lógica do software;

Semana de 23/04/2012 à 29/04/2012

Estrutura da maquete pronta exceto colocação do motor e continuação da implementação lógica do software;

Semana de 30/04/2012 à 06/05/2012

Conclusão da maquete e implementação do código para leitura dos dados de entrada do sensor.

Semana de 07/05/2012 à 13/05/2012

Encontrar solução para abertura da porta, chegada do Arduino e desenho do shield para acoplar no mesmo.

Semana de 14/05/2012 à 20/05/2012

Acoplar o motor a maquete e construção do shield para o Arduino.

Semana de 21/05/2012 à 27/05/2012

Conclusão da estruturação mecânica e integração da parte mecânica com elétrica.

Semana de 28/05/2012 à 03/06/2012

Coleta de dados obtidos durante o desenvolvimento do projeto para estruturação da documentação do projeto e teste de funcionamento completo;

Semana 03/06/2012 à 10/06/2012

Conclusão da documentação do projeto, ajustes finais e testes finais.

Semana 11/06/2012 à 13/06/2012

Apresentação final e entrega da documentação e vídeo.

MATERIAIS UTILIZADOS

Arduino;

Resistores de fio de 47 Ω , 39 Ω , 10k Ω , 4700 Ω ;

Capacitor de 47 μ F 63V;

Push bottom;

LED IR;

Motor DC 12V 4A;

Trava eletromecânica 12V AC;

Fechadura;

Dobradiças;

Molas de pressão;

Transistor 222A;

Rele 5 pinos 5V;

Placa de protótipo rele;

Placa perfurada;

Caixa patola PB 119;

Fios;

Laser point;

Madeira;

Parafusos;

Pinos poste;

Termo retrátil.

PROBLEMAS APRESENTADOS

PROBLEMAS	SOLUÇÃO
Implementação do motor com mecanismos de movimentação da porta (coroa e rosca sem fim) não encaixam em determinados ângulos de abertura da porta, devido as dilatações sofridas pela madeira utilizada e ao uso de dobradiças com baixa precisão.	Uso de cabo para tracionar a porta para realizar os movimentos.
Abertura da porta através do cabo se torna inviável, pois o mesmo tinha finalidade apenas para fechar.	Uso de molas acopladas próximas as dobradiças tornado a abertura espontânea assim que a trava era aberta, com isso o uso do cabo permaneceu.
Fazer o motor utilizado trabalhar nos dois sentidos de rotação.	Uso do LM298, entretanto, não eficaz. Foi desenvolvido uma ponte H para acionar o motor.
Uso de contrapeso para ajudar o movimento de abertura e fechamento da porta.	Abandonada a ideia, pois no protótipo não influenciava demais elementos.
Posicionamento do motor causava uma perda para o movimento de abertura da porta	Uso de outra mola e mudança de posição.
Interpretação do sinal do receptor infravermelho.	Uso de software pronto pesquisado na internet.

MANUAL DO USUÁRIO

A utilização da porta automática é muito simples, aonde o usuário deve somente memorizar dois comandos, botão 1 e botão 2.

Para abertura inicial da porta, o usuário deve pressionar o botão 1, se deseja que a porta feche automaticamente, não necessita de nenhum acionamento, ira fechar em 30 segundos ou o tempo programado para executar o fechamento.

Ao termino da abertura e durante os 30 segundos para fechar, se pressionado o botão 2, entrara em estado de espera, aonde fica aberta até acionamento novamente do botão 1.

Com um sensor de movimento na porta, ao ser acionado, para imediatamente e só volta a funcionar ao sensor de movimento ser liberado.

MANUAL DE INSTALAÇÃO

Para instalação o usuário deve primeiramente ter a porta instalada em sua casa. Ter um espaço de sobra em cima da porta para adicionar o motor, ponte-h e o Arduino, no trinco da porta, local para por a tranca.

Instalar um push boton onde a porta encontra quando fecha e quando abre, para leitura do sinal.

Ter um local na lateral da porta para inserção do led receptor, e outro na outra extremidade, na mesma direção, para instalar o lazer point.

Conectar todos os fios no shield, ponte-h conforme desenho nos anexos.

Alinhar o lazer point exatamente no led receptor e testar a porta.

CÓDIGO FONTE

```
#include <IRremote.h>

int sen_fim = 7;

int sen_abre = 8;
int mot_abre = 9;
int mot_fecha = 10;
int tranca = 11;
int sen_mov = A7;

unsigned static long hash;

#define FNV_PRIME_32 16777619
#define FNV_BASIS_32 2166136261

int RECV_PIN = 6; //Onde será ligado o Receptor IR
IRrecv irrecv(RECV_PIN);
decode_results results;

void setup()
{

  pinMode(tranca, OUTPUT); //tranca

  pinMode(mot_abre, OUTPUT); //motor abre
  pinMode(mot_fecha, OUTPUT); // motor fecha
  pinMode(sen_mov, INPUT); // sensor movimento
  pinMode(sen_fim, INPUT); // sensor fim de curso
  pinMode(sen_abre, INPUT); // sensor de abrir

  irrecv.enableIRIn(); //Iniciando a recepção do sinal
  Serial.begin(9600);
}

int compare(unsigned int oldval, unsigned int newval) {
  if (newval < oldval * .8) {
    return 0;
  }
  else if (oldval < newval * .8) {
    return 2;
  }
  else {
    return 1;
  }
}
```

```

}

// compare (120, 230);

unsigned long decodeHash(decode_results *results) {
    unsigned long hash = FNV_BASIS_32;
    for (int i = 1; i+2 < results->rawlen; i++) {
        int value = compare(results->rawbuf[i], results->rawbuf[i+2]);
        hash = (hash * FNV_PRIME_32) ^ value;
    }
    return hash;
}

void decodifica() {
    if (irrecv.decode(&results)) {
        Serial.print("'real' decode: "); //Mostra o valor recebido
        Serial.print(results.value, HEX); //!!!!!!PARA IDENTIFICAR AS TECIAS
        Serial.print(", hash decode: ");
        hash = decodeHash(&results);
        Serial.println(hash); //Mostra o valor já decodificado!
        irrecv.resume(); // Obrigatório a reinicialização da recepção!
    }
}

void loop() {

    decodeHash(&results);
    decodifica();

//-----Local para inserção do código logo abaixo!-----
int i, j = 1, k = 1, p = 1, l = 1, val= 0;

//

    decodeHash(&results);
    decodifica();
    if (hash == 1458516811 || hash == 3268448703) { // verifica botao apertado
        Serial.println(results.value, HEX);

        irrecv.resume(); // Receive the next value

        Serial.println("recebeu");
        irrecv.resume(); // recebe o proximo valor
        digitalWrite(tranca, HIGH); // rele tranca
        delay(15);
    }
}

```

```

digitalWrite(tranca, LOW

); // rele tranca

Serial.println("tranca");
digitalWrite(mot_abre, HIGH); // rele aciona motor

Serial.println("motor abre");
do{
  Serial.println("LENDO SENSOR comeco");
  val = digitalRead(sen_abre); // ler o valor de entrada
  if (val == LOW) { // verificar se a entrada é HIGH (interruptor livre)
    digitalWrite(mot_abre, LOW); //rele desliga motor
    Serial.println("desliga motor começo");
  }
}while(val == HIGH);

irrecv.resume(); // recebe o proximo valor
for(int i = 0; i<= 3000; i++){

  decodeHash(&results);
  decodifica();
  Serial.println("dentro do for");
  Serial.println(results.value, HEX);

  if (hash == 389103054 || hash == 1384796706
){// pede para parar

  Serial.println("recebeu parou");

  do{
    decodeHash(&results);

    decodifica();
    if(hash == 1458516811 || hash == 3268448703){ // recebe para voltar a
funcionar

    Serial.println("recebeu pra funciona denovo");
    digitalWrite(mot_fecha, HIGH); // aciona motor fechar
    Serial.println("motor fecha dentro do for");

    do{
      val = analogRead (sen_mov); // ler o valor de entrada
      if(val == LOW ){// sensor de movimento
        digitalWrite(mot_fecha, LOW); //para motor
        Serial.println("sensor movimento acionado ");
      }else{

```



```

digitalWrite(mot_fecha, HIGH);// funciona o motor
Serial.println("motor fecha");
Serial.println("LENDO SENSOR FIM DE CURSO for");
val = digitalRead(sen_fim); // ler o valor de entrada
if (val == LOW ) { // verificar se a entrada é HIGH
(interruptor livre)
    digitalWrite(mot_fecha, LOW);//para motor
    digitalWrite(tranca, LOW);//tranca porta
    Serial.println(" sensor fim do curso tranca porta");
    k = 0;
    i = 3001;

    j = 0;
    irrecv.resume(); // recebe o proximo valor

}
}

}while(k == 1);
}} while (j == 1);
}else{
i = i+ 300;
delay(1000);
}
}
val = digitalRead(sen_fim); // ler o valor de entrada

if (val == HIGH ) { //verifica se porta fechada
do{
val = analogRead (sen_mov); // ler o valor de entrada
if(val == LOW ) { // sensor de movimento
digitalWrite(mot_fecha, LOW);//para motor
Serial.println("sensor movimento acionado ");

}else{
digitalWrite(mot_fecha, HIGH);// aciona motor
Serial.println("LENDO SENSOR FIM DE CURSO");
val = digitalRead(sen_fim); // ler o valor de entrada
if (val == LOW) {

// verificar se a entrada é HIGH (interruptor livre)
digitalWrite(mot_fecha, LOW);
Serial.println("porta fecha");
digitalWrite(tranca, LOW);//tranca porta

```

```
        p = 0;
    }
}

}while (p == 1);
}
}

hash = FNV_BASIS_32;

}
```

CONCLUSÃO

Ao final do projeto foi possível cumprir com o que foi proposto, a abertura e o fechamento de uma porta.

Apesar do abandono da ideia de usar uma rosca sem fim, coroa e o lastro para a porta funcionar verificou-se que os mesmos não fariam tanta diferença para este protótipo, entretanto em uma aplicação real, as ideias deixadas de lado seriam bastante interessantes.

Durante a execução do projeto foi, muito se aprendeu, principalmente diante dos problemas encontrados, onde foi necessário um grande empenho para contorná-los, assim, agregando muitos conhecimentos que poderão ser empregados em projetos futuros.

Para que o projeto fosse melhor aprimorado, seria bastante interessante a utilização do que foi desenvolvido em uma porta real, pois a miniatura gerou bastantes problemas durante sua confecção.

REFERENCIAS

Botão ARDUINO - <http://arduino.cc/playground/Portugues/LearningButton>;

Montagem ponte – h -

http://www.maxwellbohr.com.br/downloads/robotica/mec1000_kdr5000/tutorial_eletronica_-_montagem_de_uma_ponte_h.pdf;

Receptor IF -

http://www.google.com.br/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&ved=0CGoQFjAA&url=http%3A%2F%2Fwww.arduino.cc%2Fcgi-bin%2Fyabb2%2FYaBB.pl%3Fnum%3D1278969179&ei=EAvtZT-_6BYi68ASDI73oAw&usg=AFQjCNHXLPK513OSB_AQ2qM96xYSpMCH5Q;

LED IF -

http://www.google.com.br/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&ved=0CHAQFjAA&url=http%3A%2F%2Fforum.clubedohardware.com.br%2Fled-infravermelho-infrared%2F476386&ei=bwvZT6nMJHs8wSzuLnrAw&usg=AFQjCNFy_u4Qoj7Qa1uN7aFVQi4LqNzf1g

ANEXOS

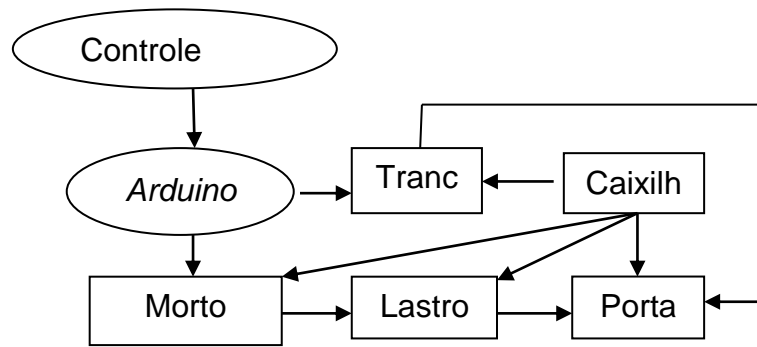


Figura 1: Diagrama de funcionamento mecânico;

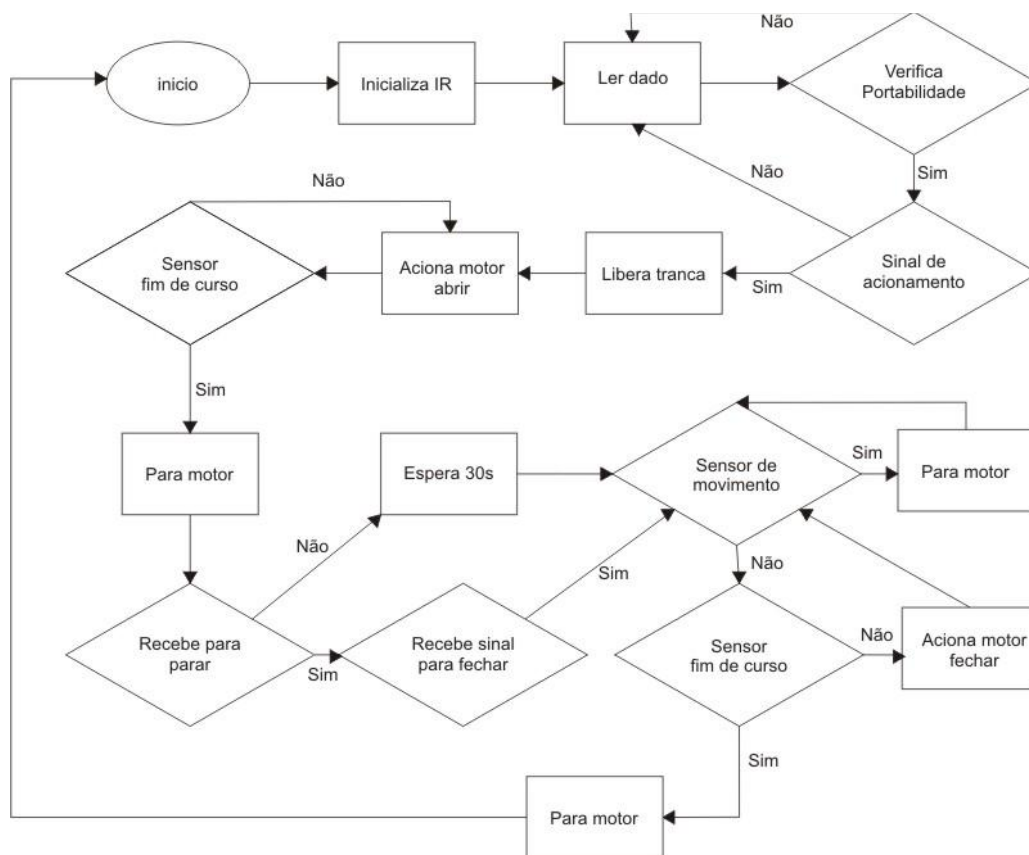


Figura 2: Diagrama de funcionamento do software;

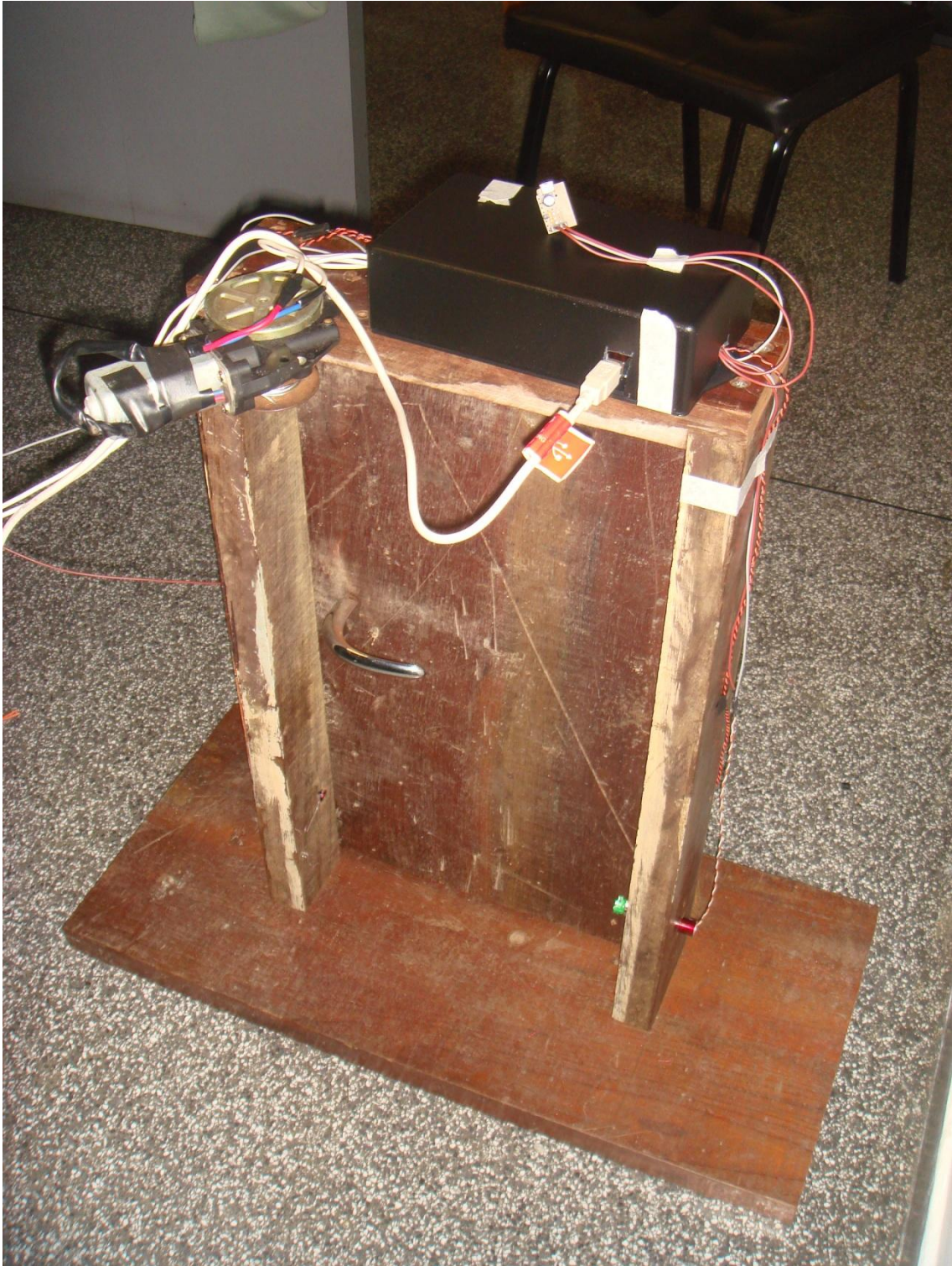


Figura 3: Maquete montada;

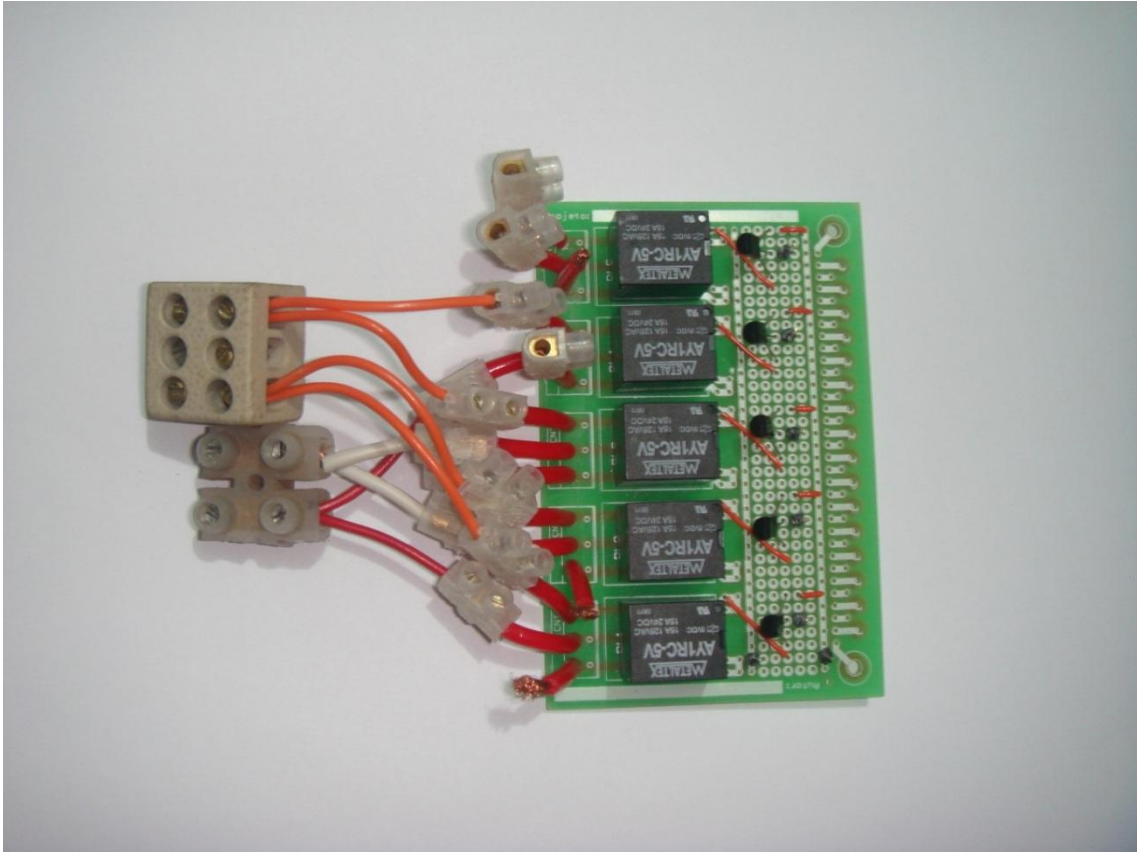


Figura 4: Ponte H desenvolvida;

PONTE-H

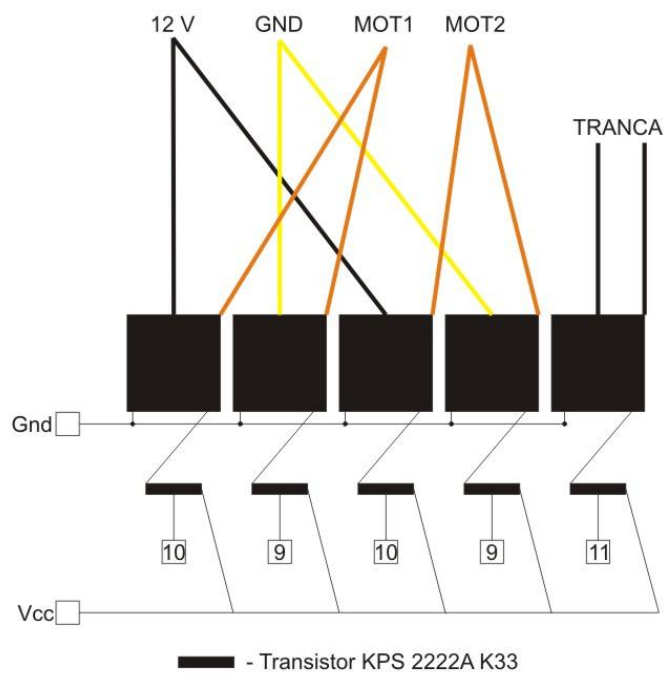


Figura 5: Desenho ponte-h;

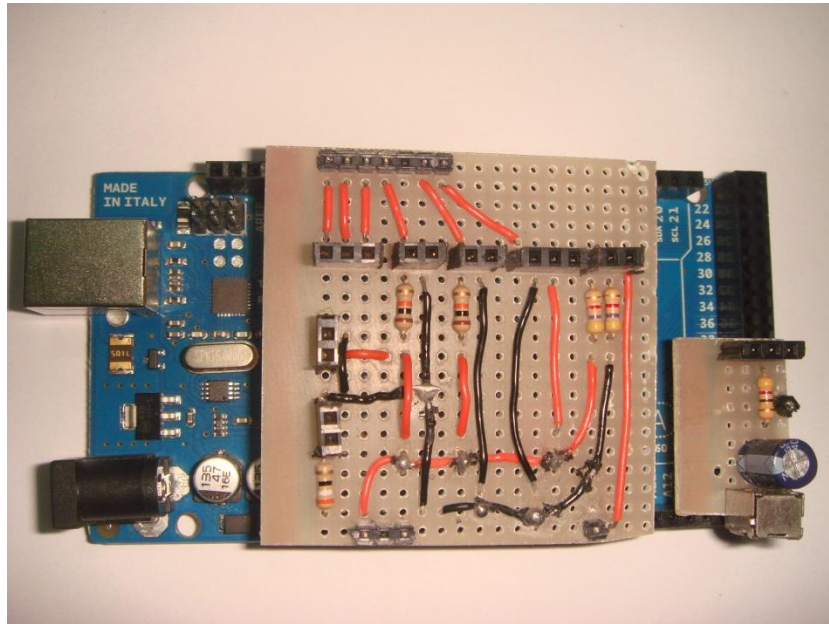


Figura 6: Shield sobre o Arduino;

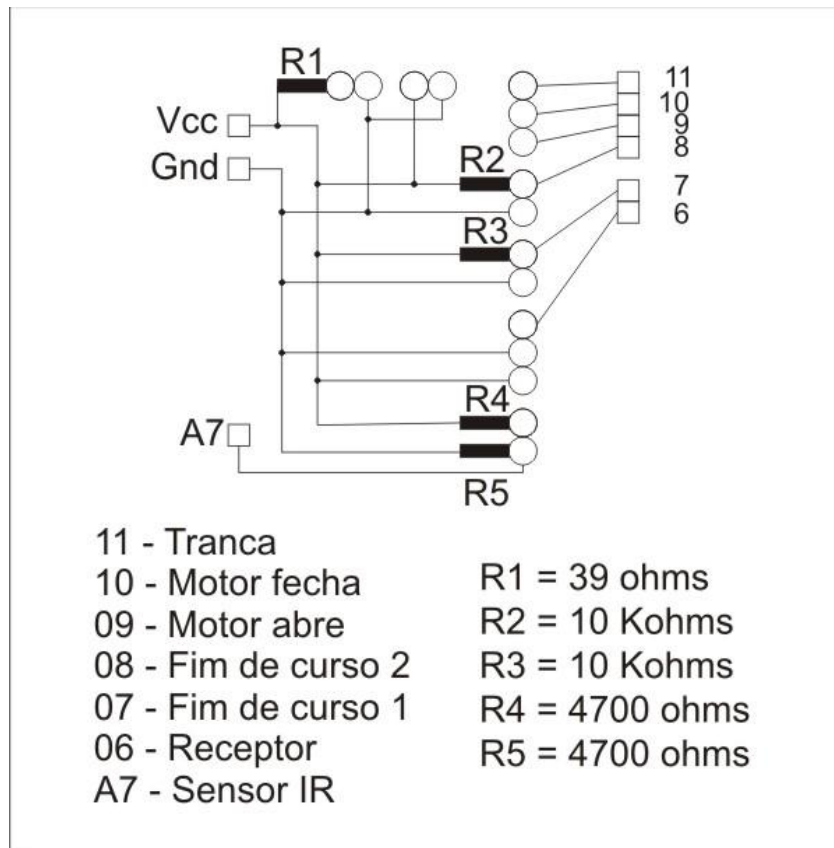


Figura 7: Shield Arduino;

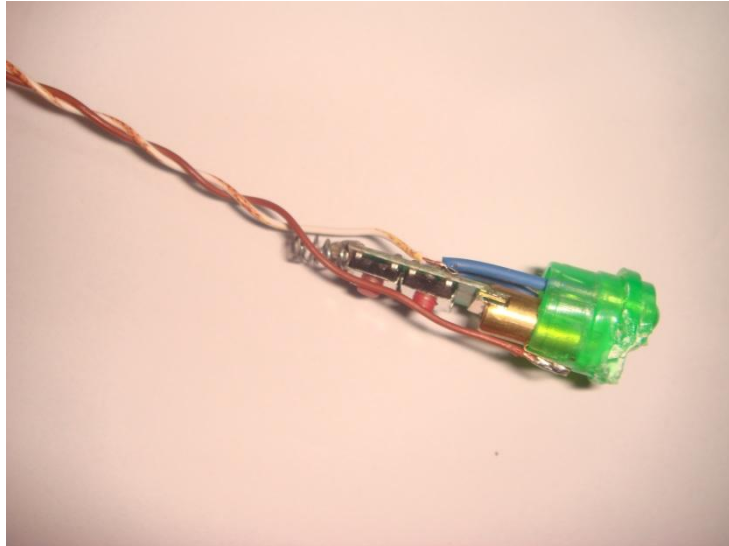


Figura 8 Laser point